

#### LICENSED BY

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE SEAL OF QUALITY ICON ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE LOGO SEAL OF QUALITY SONT DES MARQUES DE NINTENDO.



CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SYSTEME GAME BOY.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND GAME BOYSYSTEEM.

## CONTENT

SPONGEBOB SQUAREPANTS™ SUPERSPONGE					. :	2
RUGRATS™ I GOTTA GO PARTY					. :	7
TAK AND THE POWER OF JUJU					1:	2



# MSTILLININ

Insérer la cartouche SpongeBob SquarePants™: SuperSponge dans la console Game Boy Advance™ et mettre l'interrupteur sur ON. Lorsque le jeu démarre, appuyer sur START pour afficher le menu principal. De là, le joueur peut commencer une nouvelle partie, continuer une partie en cours ou configurer le jeu en passant par le menu des options. La console doit être mise hors tension (interrupteur sur OFF) avant d'insérer ou de retirer la cartouche.







Manette +

Manette +

Bouton A Bouton B

Bouton B

START

Bouton L

Bouton R

Déplacer SpongeBob

Regarder en haut/en bas

Sauter/Sélection dans le menu

Coup de karaté/Utiliser l'objet porté/Retour à l'écran précédent Lancer les méduses

Suspendre la partie

Appuie sur ce bouton pour visualiser des informations sur SpongeBob (santé, objet, nombre d'utilisations possibles,

nombre de vies, nombre de spatules)

Aspirer des coquillages avec le gobe-corail. Former des bulles avec la baquette à bulles. Attraper des méduses avec le filet à méduses

# HET SPEL STARTEN

Plaats de spelcassette van SpongeBob SquarePants™ SuperSponge in de Game Boy Advance™ en zet deze aan. Nadat het spel is opgestart, druk je op START om naar het hoofdmenu te gaan. Hier kun je een nieuw spel starten, een opgeslagen spel laden, of de instellingen wijzigen via het menu Options (opties). Plaats of verwijder nooit een spelcassette als de Game Boy Advance™ aan staat.



## BESTURING



Vierpuntsdruktoets ∢/▶

Vierpuntsdruktoets 4/>

A-knop

B-knop B-knop

START

L-knop

R-knop

SpongeBob verplaatsen

Naar boven/Naar beneden kijken

Springen/Menuoptie selecteren Karateslaa/Gekozen voorwerp gebruiken/Terug naar vorig scherm

Kwal gooien

Spel onderbreken

Druk op deze knop om te kijken hoe het gaat met SpongeBob (gezondheid, beschikbaarheid voorwerpen, aantal levens, aantal

spatels).

Schelpen opzuigen met de Coral blower (koraalblazer). Bubbels blazen met de Bubble Wand (bubbelstokje). Kwallen vangen

met het Jellyfishing Net (kwallennet).

## GIMB ENEWOYS

#### THO

Producer Petro Piaseckyi

Assistant Producer Ryan Camu

Executive Producer

VP of Product Development Michael Rubinelli

QA Manager Jeremy Barnes

Lead Tester

Testers Jeremy Kilichowski Nickolas Gardner

Product Manager

Associate Product Manager

Group Product Manager John Ardell

Director, Creative Services Howard Liebeskind

Associate Creative Services Manager Melissa Roth

Packaging/Manual Design Chad Stroven – Beeline Group

Manual Writer Keith M. Kolmos

Special Thanks to: Brian Farrell, Jeffery Lapin, Alison Locke, Germaine Gioia, Peter Dille, Tiffany Ternan, Steve Hillenburg, Eric Coleman

#### Nickelodeon Interactive

V.P. of Interactive Product and Book Publishing Stephen Youngwood

Director of International Home Video, Audio & Software Darren Metzger

Director of Marketing and New Business Development Sherice Guillory

Director of Development and Production Alv Sylvester

Project Coordinator Erika "E" Ortiz

Marketing Coordinator Erica David

#### Developed by Climax Interactive Ltd.

Producer Dominic Wood

Lead Design

Programming Rob Brooks Mark Gordon Dan Leslie

Art Jon Green Steve Green Phil Williams

Nick Interactive would like to thank:

Deb Bart, Tim Blankley, Leigh Anne Brodsky, Jennifer Davis, Manny Galan, Russell Hicks, Deb Krassner, George Lentino, Kate Clow, Eric Squires, Geoff Todebush, Stavit Young

## Démarrage rapide en Français - Avant tout



- l, Eteindre la Game Boy Advance™ Nintendo®. Ne jamais insérer ni retirer de cartouche lorsque la console est allumée.
- 2.Insérer la cartouche de jeu des Razmoket™: A moi la fiesta! dans le logement de la Game Boy Advance. Appuyer fermement pour enclencher la cartouche de jeu.
- 3. Allumer la console (interrupteur sur ON). L'écran des crédits apparaî t (dans le cas contraire, revenir à la première étape).
- U. Lorsque l'écran de titre apparaît, appuyer sur START pour accéder au menu principal.

7

#### Pour commencer

Salut! Tu es prêt(e) à jouer ? Génial, mais, on a quelques questions à te poser avant! Utilise la manette + vers le haut ou le bas pour te déplacer parmi les choix et le bouton A pour valider.



Tu dois d'abord nous dire si tu veux lancer une partie solo ou multijoueur (pour plus de détails sur les parties multijoueurs, regarde en page 6).

Nous allons ensuite te demander si ty veux lancer une nouvelle partie ou taper un mot de passe. Tu reçois un mot de passe lors que tu termines certains jeux. Ces mots de passe te permettent de rejoindre directement cette partie du jeus ans avoir à tout recommencer.



CETTE CARTOUCHE INCLUT UN MODE MULTI-JOUEURS QUI NÉCESSITE UN CABLE GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ (MODÈLE N°: AGB-005).

## Quickstart in het Nederlands - Installatie



- I.Schakelje Nintendo® Game Boy Advance™UIT. Plaats of verwijder nooit een spelcassette terwijl het systeem aan staat.
- 2. Plaats de spelcassette van Rugrats™:I Gotta Go Partyl in de sleuf van de Game Boy Advance™. Druk de spelcassette stevig op zijn plaats.
- 3.Zet de Nintendo® Game Boy Advance™ AAN. De creditschermen verschijnen (zie je deze niet, begin dan opnieuw bij stap I).
- u. Als het titelscherm verschijnt, druk je op START om door te gaan naar het hoofdmenu.

## Aan de slag

Holl Ben je klaar om te spelen? Nou, we hebben eerst nog een paar vragen voor je! Gebruik de vierpuntsdruktoets omhoog/omlaag om naar een optie te gaan en de A-knop om die optie te kiezen.



Het eerste wat we willen weten, is of Je een spel voor één speler of voor meerdere spelers wilt spelen (voor meer informatie over spellen voor meerdere spelers zie pagina 6).

Het volgende wat je gaan vragen, is of je wilt beginnen met een nieuw spel of een wachtwoord in wilt voeren. Je krijgt wachtwoorden als je bepaalde spellen uitspeelt. Met zo'n wachtwoord kun je naar dat deel van het spel springen, zodat je niet alles nog een keer hoeft te spelen.



DIT SPEL BESCHIKT OVER EEN MULTIPLAYER MODE, HIERVOOR IS EEN GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ SNOER VEREIST (MODEL NO.: AGB-005).

### Credits

#### THO

Jack Sorensen Fox English Aaron Smith Mario Waibel Brian McElroy QA Database Administrator QA Manager Quality Assurance Jeremy S. Barnes

John Ardell

Associate Product Marketing Manager

ice President - Marketing

irector, reative Services

Senior Manager, Creative Services Kathy H

Services Manager

Mon. Tre

Packaging Layou

Director, Public Relation

Special Thanks to:

Brian Farrell Jeff Lapin Germaine Gioia Leslie Brown Brandy Carrillo Alison Locke Tiffany Ternan

Melissa Roth

Bill Maxwell

Michael Jacobs

- Beeline Group

#### NICKELODEON

Director of Marketing for

VP of Media Products Group

Steve Youngwood

Interactive and Home Video Sherice Guillory
Interactive Marketing

Coordinator Erica David

Director of Production &

Development for Interactive and Home Video Aly Sylveste

Production Coordinator Erika "E" Ortiz

Nickelodeon Thanks:

Deb Bart Leigh Anne Brodsky Steve Crespo Russell Hicks Chris Horton Deb Krassmer Paul McMahon Linnette Pastori Joe Sandrook Eric Squires Gordf Jodelush



COMMANDES



The Union Vac will been been

Manette - 🛨 ou 🖈	Deplacer Tak
Manette + 🖡 + 🕶 ou 😁	S'accroupir et ramper
Manette +	Escalader les vignes, les cordes, les échelles et les murs
START	Commencer la partie
Bouton L	Passer d'un objet quelconque à la spiri-crècelle ou à la sarbacane
Bouton A	Saut, saut du rhino, Faire avancer les diálogues
Appuyer rapidement sur le bouton A	Battre des ailes en costume de poulet
Bouton B	Donner un coup avec la spiri-crécelle
CONTRACTOR OF THE STATE OF	Tirer un gland avec la sarbacane
1	(les glands peuvent également activer des interrupteurs)
THE REPORT OF	Activer des Interrupteurs
-K-8835EA.	Ramasser et lancer des plantes explosives
Bouton R (maintenu enfoncé)	Diriger la sarbacane 😓 🔿 ou 👔 avant de ther
+ Manette + (maintenue enfoncée)	
Bouton R	Utiliser le pouvoir Juju

## DÉMARRAGE

A l'écran de titre, appuyer sur START.
 Sélectionner NOUVELLE PARTIE

et appuyer sur le bouton A.

## MENU PRINCIPAL

## Commencer la partie

Permet de commencer une nouvelle partie ou de reprendre une partie sauvegardée. Sélectionner l'emplacement souhaité et appuyer sur le bouton A. Il est possible d'avoir jusqu'à trois parties sauvegardées en même temps, chacune dans un des trois emplacements. Appuyer sur la manette +

🖛 ou ➡ afin de sélectionner un emplacement et appuyer sur le bouton A. Au moment de quitter la partie, les données sont automatiquement sauvegardées dans cet emplacement. Il n'est jamais nécessaire de sauvegarder les parties manuellement,

Remarque : Les emplacements vides sont intitules NOUVELLE PARTIE.





#### Copier

Permet de copier une partie vers un autre emplacement. Sélectionner COPIER, puis sélectionner le fichier à copier et enfin sélectionner l'emplacement de destination où la copie doit être placée.

#### Effacer

Permet d'effacer une ancienne partie afin d'en commencer une nouvelle. Lors de la sélection de l'emplacement, il faudra confirmer l'effacement de la partie actuelle.

#### Charger une partie sauvegardée

La progression est automatiquement sauvegardée à la lin de chaque niveau. Pour charger une partie précèdemment sauvegardée, appuyer sur la manette + de chimique pour selectionner la partie souhaitée et appuyer sur le bouton A pour jouer.



OF VACOUNT CO.



DE BESTURING



door of bones acted

Vierpuntsdruktoets 🖛 of 🖈 👚	Tak verplaatsen			
Vierpuntsdruktoets 🦊 🛨 💝 of 🗉	→ Bukken en kruipen			
Vierpuntsdruktuets	Lianen, touwen, ladders en muren beklimmen			
START	Spel starten			
L-knop	Overstappen van blaaspijp op geestenratel			
	en omgekeerd			
A-knop	Springen, op neushoorn springen			
La continue diserti.	Dialoog overslaan			
A-knop kort indrukken	Wapperen met vleugels van kippenpak			
B-knop	Zwaaien met geestenratel			
	Eikels schieten met blaaspijp			
-1	(eikel kan ook schakelaars activeren)			
S. J. Starte	Schakelaars activeren			
The second of the second	Ontploffende planten oprapen en gooien			
R-knop + vierpuntsdruktoets	💮 Blaaspijp richten ⇐, 🖈 of 🛊 woordat je schiet			
beide ingedrukt houden				
R-knop	Juju-kracht gebruiken			

## HET SPEL STARTEN

- 1. Druk in het tilelscherm op START.
- 2. Selecteer NEW GAME (NIEUW SPEL) en druk op de A-knop.

## HET HOOFDMENU

## Start Game (spel starten)

NEW GAME (NIEUW SPEL).

Een nieuw spel starten of verdergaan met een opgeslagen spel. Selecteer de gewenste locatie en druk op de A-knop. Je kunt maximaal drie spellen tegelijkertijd opslaan, een spel per locatie. Selecteer een locatie met de vierpuntsdruktoets 🚧 of 🖈 en druk op de A-knop. Als je stopt met spelen worden de spelgegevens automatisch op deze locatie opgeslagen. Je hoeft een spel nooit handmatig op te slaan. Opmerking: lege locaties worden aangegeven met de tekst



#### Copy (kopiëren)

Een spel naar een andere locatie kopiëren. Selecteer COPY (KOPIËREN), selecteer het bestand dat je wilt kopiëren en selecteer de locatie waar je de kopie wilt plaatsen.

#### Erase (wissen)

Een oud spel wissen om een nieuw spel te kunnen starten. Als je de locatie hebt geselecteerd, wordt je nogmaals gevraagd of je het huidige spel echt wilt wissen.

### Een opgeslagen spel laden

Aan het eind van elk niveau wordt het spel automatisch opgeslagen. Selecteer met de vierpuntsdruktoets — of — het eerder opgeslagen spel dat je wilt laden. Druk op de A-knop om het te spelen.



COPVIDINGER

### CREDITS

HELIKI
PROGRAMMING
Peter tien
Ansire Cagann
Rafari Replista
Jeff Oxon

ART
KVIL Blokenhart
Careth Hinds

ANIMATORS
AN Sallard
Anim Secret
Christophie D. Will
Ann Deaudersin

GAME DESIGN Dave Kenneday Onto dinner AUDIO Maste Hery

SUPPORT Karen Campbell Andy Meson THO Inc Project Alabares Recel Director Cressive Manager Stepton Jarrell Indinical Manager Delet Anames

THE AVERAGE TO BE VIEW

Director, Project Management Durigin Kersjan

Vice President - Product Descrippment

Philip Hair Lend Tester Elizary Smiri

Feriers Josephine Contrador Monana Treat

1st Party Supervious Lyan freathice

Tst Farty Testers Adam Affroni Scatt Mitthly Joe Lemman

QA Treblichin Marki Waitel GA Halifa Administrator

Manus Weleja

Chemis Bushin Assurance William S. Barnes

Sml - Vie President Buildwide Markeling Pate Day

Director, Global
Limit (the unitest.
Mis Arden

Smot Product
Narkeling Manager
Datter Code
State-time Coordinates

Keist America Director, Countries Services Forward Debestrant

Souther Managen, Creative Services Mally Helgason Creative Services Manager Kirk Genetal

Manshaw Ink & Image





#### The PEGI age rating system:

Age Rating categories: Les catégories de tranche d'âge:











Note: There are some local variations! Note: Il peut v avoir quelques variations en fonction du pays!

Content Descriptors: Description du contenu:



DE LANGAGE









For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

http://www.pegi.info

#### **GARANTIE LIMITÉE À 90 JOURS**

THQ International Ltd. garantit le jeu électronique sur le système de jeu Video Game Boy Advance™ contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat.

Si un défaut de fabrication apparaît pendant cette période de garantie, THQ international Ltd. remplacera qui réparera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer catte garantie, veuillez expédier la cartouche avec un double de votre facture d'achat en recommandé et en port payé à:

THQ FRANCE 1 rue Saint Georges 75009 Paris

N'oubliez-pas de bien mentionner vos nom, adresse complète et numéro de téléphone. Merci de donner une tréve description des défauts constatés.

Les cartouches retournées sans facture ou après expiration de la durée de garantie seront, au choix de THO International Ltd., soit réparées, soit remplacées aux frais du client après acceptation préalable d'un devis. Cette garantie ne jouera pas si cette cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif ou si elle a été modifiée après son acquisition.

#### LIMITED WARRANTY

THQ (UK) LIMITED warrants to the original purchaser of this THQ (UK) LIMITED product that the medium on which the computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This THQ (UK) LIMITED software is sold "as is", without express or implied warranty of any kind resulting from use of this program. THQ (UK) LIMITED agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any THQ (UK) LIMITED product, postage paid, with proof of purchase, at its Customer Service centre. Replacement of this Game Pak, free of charge to the original purchaser is the full extent of our liability. Please mall to THQ (UK) LIMITED, Ground Floor, Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH. Please allow 28 days from dispatch for return of your Game Pak.

This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the THO (UK) LIMITED product has arisen through abuse, unreasonable use, mistrealment or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OF CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING OR OBLIGATE THO (UK) LIMITED. ANY IMPLIED WARRANTIES OF APPLICABILITY TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL THO (UK) LIMITED BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS THO (UK) LIMITED PRODUCT. THIS IN NO WAY AFFECTS YOUR STATUTORY RIGHTS.

This computer program and its associated documentation and materials are protected by both National and International copyright law. Storage in a retrieval system, reproduction, translation, hiring, lending, proadcasting and public performances are prohibited without express written permission of THQ (UK) LIMITED.

#### THO CUSTOMER SERVICES

#### AUSTRALIA \_\_\_\_\_

Technical Support and Games Hotline
1902 222 448

Call costs \$2.48 (incl GST) per minute Higher from mobile/public phones

#### \_\_\_\_DEUTSCHLAND\_

Tel. 0190 - 505511

(€ 0,62/Min. aus dem Festnetz der DTAG)

für spielinhaltliche Fragen

(24 Stunden erreichbar; Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Tel. 01805 - 605511

(€ 0,12/Min. aus dem Festnetz der DTAG)

für technische Fragen

(Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Fax. 0190 - 505512

(€ 0,62/Min. aus dem Festnetz der DTAG)

Lösungshilfen per Fax-Abruf

(erreichbar 24 Stunden täglich)

Internet: http://www.thq.de/support
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

#### ESPAÑA

Correo: THQ Interactive Entertainment España S.L., Avenida de Europa 19, Edificio I 1º 8, Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA, Tf. 91799 19 90 (De Lunes a Viernes de 10:00 a 13:30 horas y de 16:00 a

18:00 horas) El prevo de la Espada es el preco de una Banada convencional segrio a los precos establecidos por cardo

Internet: http://www.thq.es

#### FRANCE \_

Trucs et astuces : 08 92 68 24 27 (0.34 € la minute)

ITALIA \_\_\_\_

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica on-line compilando un semplice form:

http://www.halifax.it/assistenza.htm

Tel. 024 13 03 45 (Dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19)

E-mail: assistenza@halifax.it

#### - NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:

Telefoon: +44 (0) 870 608 0047 (nationale/internationale telefoontarieven zijn van toepassing)

ma - vr 08:00 tot 19:00 GMT, za - 09:00 tot 17:00 GMT

#### THO CUSTOMER SERVICES

#### ÖSTERREICH \_

Tel. +49 - 1805 - 705511 (Auslandstarif) für spielinhaltliche Fragen

(24 Stunden erreichbar; Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Tel. +49 - 1805 - 605511 (Auslandstarif)

für technische Fragen

(Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Internet: http://www.thq.de/support
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

#### PORTUGAL \_\_\_

Informações de Jogos, Truques e Dicas, liga: 256 836 273 (Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom) apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 17:00h às 19:00h Todos os dias úteis

SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA Liga: **707 236 200** 

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14:00h às 17:30h Todos os dias úteis. Número Único Nacional,

0,11 € por minuto

#### \_SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA \_\_\_

Tel. +49 - 18 05 - 70 55 11 (Auslandstarif) für spielinhaltliche Fragen (24 Stunden erreichbar; Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Tel. +49 - 1805 - 605511 (Auslandstarif) für technische Fragen

(Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)
Internet: http://www.thg.de/support

(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

#### \_ UK

Telephone: +44 (0) 87 06 08 00 47

(national/international call rates apply)

(Mon - Fri 08:00 to 19:00 GMT, Sat - 09:00 to 17:00 GMT)

Online:

Register your game at www.thq.co.uk

for FAQs and full online support

#### CHICAGO PENDENDE CONTRACTOR

Technical Support Seelin Content of 2007 - 2

Filester special (E. 2005 - 2006 - 2006)

Filester in page - 2007

Exe. (2) NO. - 50 S5 S7 du coupit) inviter to emag troir vortiged et al. (Authors and their feature voltages of the fluid time cOA1 so) (Annual solida production of the voltage) (Annual solida production (Annual Solida )

Mennet Migr/Wrwidthy delegaport (Delam-Formalit für schriftine Anklejop)

#### начаваятьё

Course, Trick Consultrack Printership FL22CX = 2017 + 92 - 10 America in Enterent To Findings (Margoria adsibilated lines of 2017 A margoria adsibilated lines of 2017 A margoria and to Find Course and the Course of the Course and the Course of the Course

ADURING A CONTROL OF THE STATE OF THE STATE

AND statement is a material of the NE AQUE STATE AS AS CONTROL has as comment assertion must be the material (ASS, ASS, Test Include to a confederable particular last of material and position and included a sea of control and control and an account refullment and an account of the control and account refullment processes and are comparately.

than the malery are a residentially five better the 2 year Billion

## Game Boy Advance Game Pak en accord avec: Game Boy Advance Game Pak getest volgens:

- TOY Directive (88/378/EEC) EN50088, EN71 Part 1, 2, 3
- EMC Directive (89/336/EEC)



Nintendo D-63760 Großostheim

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN. CONSERVER L'EMBALLAGE. BEWAAR DEZE VERPAKKING. POR FAVOR GUARDA ESTA CAJA. ΔΙΑΤΗΡΉΣΤΕ ΤΗΝ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ. FAVOR GUARDAR A EMBALAGEM. SPARA FÖRPACKNINGEN. GEM EMBALLAGEN. SÄLYTÄ PAKKAUS. CONSERVA QUESTO INVOLUCRO.

THQ FRANCE 1 rue Saint Georges 75009 Paris

© 2005 Vaccorn International Inc. All Rights Reserved. Nickelotion, Tak 2: The Staff of Dreams, Rugrats, SpongeBio SquareParts and all related titles, logos and characters are trademarks of Vaccorn International Inc. SpongeBio SquareParts created by Shepha Hillenburg, Rugrats created by Kasky Supo, Inc. All Rights Reserved. Evoluserely published by THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are